

I. e) PODMÍNKY PRO ZÍSKÁNÍ JEZDECKÉ LICENCE - VYTRVALOST (ZZVJ–E)

ČJF stanovuje následující podmínky k získání licence jezdce vytrvalosti:

K získání jezdecké licence - vytrvalost je třeba, aby byl uchazeč členem ČJF a vykonal zkoušku základního výcviku jezdce za následujících podmínek:

1. Uchazeč musí dovršit v daném roce věk minimálně 12 let.
2. Uchazeč musí prokázat složením praktické zkoušky a dalšími činnostmi v období před jejím konáním dovednost v jízdě na koni a zacházení s koněm:
 - a) období před konáním samotné ZZVJ-E
 - úspěšné absolvování 3 vytrvalostních hobby soutěží v délce do 30 km jako prokázání schopnosti vedení koně v terénu (potvrdí hlavní rozhodčí závodů)
 - b) náplň konání ZZVJ-E
 - vodění a předvádění koně
 - drezurní úloha – národní úloha č. Z1
 - předvedení koně ve veterinární kontrole a znalost veterinární karty
 - teoretický test – viz bod 3 níže
3. Uchazeč musí prokázat základní teoretické znalosti dle okruhů otázek pro zkoušku, zejména z:
 - anatomie a fyziologie koně
 - napájení, krmení, ošetřování a kování
 - úrazy a nemoci koní
 - základní zdravotní ošetření koně
 - postroj koně
 - bezpečnost jezdce a základní první pomoc
 - disciplíny jezdeckého sportu
 - základní znalost pravidel vytrvalosti
 - ústroj jezdce
 - základní znalosti veterinárních pravidel a veterinární karty

Svoje znalosti prokáže uchazeč formou písemného testu, který je složený z otázek zveřejněných na webových stránkách ČJF v sekci Vzdělávání.

4. Minimální počet uchazečů je 6, maximální počet je 20.
5. Zápisné ke zkoušce (i opakované) je 500,- Kč, je příjmem pořadající oblasti ČJF a nevrací se. Účastník kromě uvedeného uhradí účastnický poplatek související s pokrytím nákladů na uspořádání zkoušek (technické zajištění, aj.), jehož výši stanoví pořadající oblast ve spolupráci s pověřeným pořadatelem.
6. Výše odměny hl. komisaře ZZVJ činí 1200- Kč/den. Výše odměny komisaře činí 1000, -Kč/den.

7. Přihláška ke zkouškám ZZVJ musí být potvrzena instruktorem jezdeckví nebo trenérem s platnou licenci, který je garantem připravenosti uchazeče k ZZVJ.
8. Garant uchazeče je spoluodpovědný za úspěšnost uchazeče u ZZVJ a musí být osobně přítomen po celý průběh konání ZZVJ. Garant se prokazuje platnou licenci.

Opravné zkoušky:

- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek jak z praktické tak i teoretické části, opakuje celou zkoušku nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v praktické části (drezura, vodění a předvádění koně ve veterinární kontrole), opakuje celou praktickou část nejdříve za 2 měsíce.
- Uchazeč, který neuspěje u zkoušek pouze v teoretické části (testu), opakuje zkoušku jen z teorie nejdříve za 2 měsíce.
- Opravnou zkoušku musí uchazeč vykonat nejpozději do 2 let.
- Uchazeč má možnost pouze jedné opravy; při nesplnění podmínek ZZVJ (neúspěšná oprava) má opět uchazeč možnost ucházet se o složení celé zkoušky nejdříve až po uplynutí 6 měsíců.

Vyloučení uchazeče ze zkoušek:

V mimořádném případě může komise ze závažných důvodů uchazeče ze zkoušek vyloučit (nenechat jej dokončit).

Hodnocení zkoušky základního výcviku:

- V drezuře jsou hodnoceni uchazeči v základních chodech – krok, klus, cval, zejména provedení kruhu, jednotlivých cviků a zastavení. Základním hodnocením je sed a vliv jezdce. Každý uchazeč obdrží při závěrečném vyhodnocení protokol s poznámkami o předvedené drezurní úloze.
- V teoretické zkoušce základní znalosti formou závěrečného teoretického testu – min. 30 správných odpovědí (z 35 otázek) = splnil.
- Příprava na veterinární kontrolu a její absolvování se hodnotí výrokem komise – splnil/nespnil
- Jednotlivé části zkoušky jsou hodnoceny výrokem komise – splnil/nespnil.
- Pád jezdce z koně nebo s koněm v průběhu zkoušky vylučuje.
- Pro hodnocení drezurní části zkoušky nejsou uplatňována ustanovení pravidel jezdeckého sportu.
- Pokud je některá část zkoušky hodnocena nespnil = uchazeč celkově nespnil.
- Na závěr zkoušek proběhne vyhodnocení uchazečů. Po ukončení zkoušek vypracuje komise „Protokol o zkouškách“ pro příslušný oblastní výbor a sekretariát ČJF. Na jeho základě bude účastníkům zkoušek, kteří splnili, vydána licence jezdce vytrvalosti s označením „jezdec - E“.

Směrnice pro zkoušku základního výcviku jezdce:

Zkoušky základního výcviku se mohou provádět v jezdeckých areálech, které mohou zajistit následující podmínky:

- halu nebo prostor pro přezkoušení jezdeckých schopností kandidátů v drezuře (drezurní obdélník 20 x 40 m)
- ustájení pro koně kandidátů zkoušek
- místnost pro vypracování testů
- prostor pro vodění a předvádění koně

Pomůcky potřebné při zkouškách a další podmínky:

1. Každý kandidát si musí:

- zajistit koně (velký kůň či pony schopný tuto zkoušku absolvovat), se kterým bude provádět zkoušku (na jednom koni se mohou vystřídat max. 2 jezdci)
- zajistit vlastního čtenáře úlohy
- přinést psací potřeby
- přinést kompletní jezdeckou výstroj a kůň bude postrojen dle vytrvalostních pravidel jezdec. sportu čl. 810, na drezurní zkoušku však může být i tušírka do 120 cm

2. Pořadatel zajistí:

- startovní čísla 1-20
- drezurní obdélník 20 x 40 m
- tiskopisy pro hodnocení kandidátů zkoušek
- zapisovatele ke každému komisaři hodnotícímu drezurní zkoušku
- zdravotní dozor (jakýkoliv lékař nebo zdravotník s vlastním zdravotním vybavením pro výkon své funkce) přítomný po celou dobu konání zkoušek (nepodléhá čl. 109 NÚ Všeobecných pravidel)
- veterináře proškoleného pro vytrvalost (zajistí komise vytrvalosti), který bude přítomný alespoň po celou dobu konání praktické části zkoušek
- radiem řízené hodiny 2x (ve spolupráci s komisařem vytrvalosti)

Komise ZZVJ - E je tříčlenná a skládá se z hlavního komisaře a dvou komisařů:

- hlavní komisař, který kontroluje a zabezpečuje správné dodržování časového rozvrhu, na začátku provede instruktáž kandidátů, provede vyhodnocení testu a na závěr zkoušek provede celkové vyhodnocení
- další dva zkoušející komisaři hodnotí drezurní zkoušku a vodění koně při klusové zkoušce
- hlavního komisaře a ostatní komisaře vybere oblastní výbor ze seznamu komisařů ČJF; vyloučení jsou zkoušející, kteří mají u zkoušek kandidáty z vlastního klubu nebo příbuzné, nebo je popř. trénují)

Veterinář proškolený pro vytrvalost je poradní orgán komise ZZVJ při veterinární kontrole.

Podmínky určování osob hlavních komisařů a komisařů:

Hlavním komisařem může být pouze osoba, která má kvalifikaci minimálně národní rozhodčí nebo trenér. Komisařem pak může být osoba, která je držitelem licence všeobecný rozhodčí či rozhodčí se specializací S, D, C, E. Avšak minimálně jeden komisař pak musí být osoba, která je držitelem licence rozhodčí se specializací E.

Jmenný seznam hlavních komisařů a komisařů je obsažen v metodickém pokynu aktuálním pro daný rok.

Časový program:

- 8.00 hod. kandidáti se shromáždí a budou jim přidělena čísla 1-20 (max.20 na den)
hlavní komisař informuje kandidáty o průběhu zkoušek
- 9.00 hod. předvádění a vodění koně
drezurní úloha Z1 (pořadí startujících 1-20)
po dokončení úlohy je zapsán čas, od kterého musí být kůň do 20ti minut předveden do veterinární kontroly, provede se veterinární kontrola, prověření znalosti veterinární karty a údajů do ní zapisovaných
- 14.00 hod. testy (vypracovat odpovědi na otázky testu v čase 45 min.)
- 16.00 hod. hlavní komisař provede zhodnocení všech účastníků zkoušek za jejich účasti

(Tento program je orientační. Je v pravomoci zkušební komise rozvrh upravit dle počtu účastníků, apod.)

Okruhy otázek pro zkoušku základního výcviku jezdce vytrvalosti:

1. Anatomie a fyziologie koně. Barvy, znaky a výžehy.
2. Napájení, krmení, ošetřování a kování.
3. Úrazy a nemoci koní a jejich ošetření a léčení.
4. Zlovyky a chování koní.
5. Chody koně, nohosled.
6. Základní zdravotní ošetření koně.
7. Ošetření koně před a po ježdění.
8. Bezpečnost při ošetřování koně, bezpečnost jezdce a základní první pomoc.
9. Bezpečnostní pravidla na jízdárně, na opracovišti a při závodech.
10. Bezpečnost při pohybu na veřejné komunikaci.
11. Ústroj a výstroj jezdců, postroj koní pro účely tréninku i soutěží. Ochranné pomůcky koně a jezdce.
12. Chov koní.
13. Správný sed jezdce a jeho působení na koně. Vhodné použití pomůcek.
14. Základní znalosti z jednotlivých disciplín jezdeckého sportu.
15. Základní znalost pravidel jezdeckého sportu (zaměření hlavně na vytrvalost)
16. Základní znalost o ČJF a FEI.
17. Historie jezdeckého sportu v ČR i zahraničí.
18. Etika ke koni a druhým jezdcům.

ČJF Drezurní úloha - Z 1

Obdélník 20 x 40 m

informativní čas 4

minuty

	Místo	Cvik	koef	Řídící myšlenky
1.	A X C	Vjezd v pracovním klusu Stát-nehybnost-pozdrav Pracovním klusem vchod Na levou ruku		Rovnost. Přechody do a ze zastavení. Stání. Pravidelnost. Postavení a ohnutí.
2.	FM	Od stěny ke stěně		Postavení a ohnutí. Přesnost. Pravidelnost.
3.	C A	Ze středu Na pravou ruku		Postavení a ohnutí. Rovnost. Pravidelnost.
4.	E	Střední krok		Přechod. Pravidelnost.
5.	C CA	Pracovní klus Vlnovka o 3 obloucích		Přechod. Postavení a ohnutí. Přesnost.
6.	AXA	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
7.	A AXC	Pracovní klus Kruhy změnit		Přechod. Přesnost. Přestavení. Pravidelnost.
8.	CXC	Pracovní cval a kruh 1 x kolem		Rovnost vskoku do cvalu. Přesnost. Pravidelnost.
9.	C HK K	Přímo Cvalové skoky prodloužit Pracovní cval		Prodloužení rámce a skoků. Pravidelnost. Přechody.
10.	A BXB	Pracovní klus Kruh		Přechod. Přesnost. Pravidelnost.
11.	A X	Ze středu Stát - nehybnost - pozdrav		Postavení a ohnutí. Přechod do zastavení. Stání.

Opustit obdélník v A krokem na dlouhé otěži

Komentář k úloze Z1

V této úloze se u jezdce hodnotí:

1. sed – rovnováha, uvolněnost, soulad s pohybem koně, správnost držení těla
2. používání pomůcek – správnost a účinnost
3. provedení úlohy – přesnost a kvalita cviků

Vysvětlení jednotlivých cviků:

1. Vjezd, stání a pozdrav, klusem vchod: vjezd má být rovný, přechody plynulé.

2. Od stěny ke stěně: od stěny ke stěně se provádí v rozmezí 5 m (na vrcholu 5m od B i X). Kůň by měl jít ve stejném tempu, ohnutý podle požadované linie. Důležitá je plynulost provedení.
3. Ze středu, na pravou ruku: kůň je na střední čáře rovný.
4. Střední krok: pravidelné a plynulé přechody. V polovičních zádržích používat sed i holeň.
5. Vlnovka o 3 obloucích: na vlnovce se hodnotí zachování taktu, plynulé přestavení koně, přesnost projetí (nezapomenout na kulaté oblouky)
6. Pracovní cval, kruh 1x kolem: rovné a plynulé nadvládání, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
7. Pracovní klus: plynulý přechod, kruhy změnit plynulými oblouky.
8. Pracovní cval, kruh 1x kolem: Stejně jako pro bod 6.
9. Přímo, cvalové kroky prodloužit, pracovní cval: prodloužení rámce a skoků, pravidelnost a přechody.
10. Pracovní klus, kruh: plynulý přechod, kruh kulatý, rovnoměrně ohnutý kůň.
11. Ze středu, stání, pozdrav: rovnost, plynulý přechod, klidné stání.

Předvedení koně ve veterinární kontrole

Do 20 minut po ukončení drezurní úlohy musí být předveden kůň ve veterinární kontrole s tepy o maximální hodnotě 64 za minutu. Musí být odsedlán, bez kamaší, jen s uzdečkou popřípadě na ohlávce (může být zakryt dekou). Při vstupu do veterinární kontroly odevzdá veterinární kartu, kterou obdržel po ukončení drezurní úlohy. Odevzdáním této vet. karty koně vstupuje do veterinární kontroly a čas je zastaven. Uchazeč vstoupí do klusové dráhy a postaví se před koně tak, že uchopí každou stranu otěží do jedné ruky a drží otěže 20cm od udidla tak, aby udidlo bylo napnuté. V případě ohlávky, drží koně tak, aby se kůň nehýbal. Veterinární lékař přistoupí a koně dle pravidel vyšetří a výsledek zapíše do veterinární karty. Na povel: "předvedte koně v klusu" uchazeč koni sundá deku a vrátí se k levé pleci koně a na dlouhé otěži (vodítku) koně předvede v klusu, tak aby jej netáhl. Před otočným bodem s koněm přejde do kroku, obejde daný bod tak, aby kůň šel mezi předvádějícím a bodem otočení (otáčí se vždy doprava). Po dokončení otočení dvojice opět nakluše. Zastaví se asi 3m před veterinárním lékařem, opět se postaví před koně a počká, až bude koni dokončeno vyšetření. Celá tato zkouška je ukončena několika otázkami z veterinární karty. Co je v ní napsáno, co znamenají jednotlivé hodnoty a jaký mají dopad pro koně a jeho pokračování v soutěži.

Veterinární kontrola

Příprava na veterinární kontrolu (do 20ti minut po dokončení úlohy):

- odstrojení koně
- změření tepu
- kontrola metabolismu
- kontrola končetin
- snížení tepů na max. 64
- vstup do veterinární kontroly

Absolvování veterinární kontroly (za účasti veterináře proškoleného pro vytrvalost):

- kontrola tepu
- kontrola metabolismu
- klusová zkouška
- znalost veterinární karty a údajů do ní zapisovaných

Předvádění koně a vedení

Při předvádění koně se kůň vodí odesdlaný, bez deky a kamaší. Kůň se vodí zásadně z levé strany. Otěže jsou sejmuty z krku, pravá ruka uchopí obě otěže mezi palec a prostředník ve vzdálenosti 30 – 40 cm od kroužků udidla. Ukazovák je vsunutý mezi otěže. Konce otěží leží v pěsti levé ruky a přidrží se palcem. Je-li vedeno několik koní za sebou, je nutno dodržovat bezpečný odstup min. dvě koňské délky. Kůň musí být před předvedením dokonale vyčištěn, ošetřen pokud má zranění, namazaná kopyta, popřípadě vypletená hříva a ocas. Jezdec by měl mít ideálně bílé rajtky, bílou košili s límcem popř. bílý rolák, vázanku, sako, vyčištěné vysoké boty a přílbu. Kůň se krokem předvede asi 3-5m před komisi tak, aby na koně a jezdce komise dostatečně viděla a to tak, že předvádějící jde u levé přední plece koně. Vykročí pravou nohou malý krok kupředu a na této noze provede obrat vpravo, čelem proti koni. Poté pravou rukou uchopí levou a levou rukou pravou stihlovou otěž a drží ji asi 20cm od udidla tak, aby udidlo bylo napnuté. Kůň se postaví do zootechnické pozice (kůň má mít levou přední končetinu předkročenu a levou zadní končetinu zakročenu), kůň i předvádějící se pak již nesmí hýbat. Pokud kůň zastaví špatně, oprava se provede couváním. Otěže se nikdy neomotávají kolem zápěstí. Hlava koně se poněkud pozvedne. Předvádějící hlasitě zahlásí směrem ke komisi: celé své jméno a příjmení, jméno koně, název subjektu, který reprezentuje, jméno garanta.

Např. Vladimír Novák na koni Koki za stáj JK Praha. Garant Otta Novák.

Po vyzvání komise klus se dvěma až třemi kroky vrátí předvádějící k levé pleci koně a s koněm se rozejde v kroku, nijak koně netáhne. Na konci klusové dráhy s koněm obejde daný bod tak, aby kůň šel mezi předvádějícím a bodem otočení. Po dokončení otočení dvojice nakluše. Před komisí asi 3m přejde dvojice do kroku, u komise zastaví a předvádějící se opět postaví před koně. Počká na pokyn komise. Vráť se zpět k pleci koně a plynule odchází.